

Петро Бучин

СТО та архітектор програмних систем

- Київ, Україна
- petrbuchyn@gmail.com
- LinkedIn
- GitHub
- tequila.dev
- phainon.llc

Шістнадцять років будує продакшен-системи, з них вісім — архітектором і СТО. Керую через код: ухвалюю архітектурні рішення, пишу критичне сам і будує фабрику, що дає команді швидко й безпечно випускати решту.

Досвід

- **Головний інженер-програміст**
Компанія оборонних технологій, Київ, деталі під NDA
з 2026

- Основний розробник і архітектор платформи компанії, створеної з нуля: сервіси на Go в Kubernetes, NATS JetStream, PostgreSQL.
 - Відео й дані в реальному часі через WebRTC, NATS як сигнальний канал.
 - Спроектував мультитенантність, провізійнінг пристроїв (архітектуру й процес) і фабричний процес, яким кожне розгортання однаково йде від шаблону до продакшену.
- **Автор Tequila Platform, засновник**
ТОВ «Файнон», Київ, заснована 2026 року
з 2024

- Tequila Platform:** Kubernetes-native бекенд-платформа і PaaS для B2B-, B2C- та IoT-продуктів. Понад 100 репозиторіїв; у продакшені на AWS EKS для самої Tequila та її першого тенанта.
 - DDD-сервіси з event sourcing на NATS JetStream і MongoDB, OIDC-провайдер, захищений від підробки аудит із якорями в Bitcoin, стирання даних за GDPR через crypto-shredding.
 - Фундамент написав сам: NATS-клієнт для PHP, MongoDB ODM, Kubernetes-маніфести як PHP-класи, Kubernetes-оператор на Go.
 - PaaS: консоль тенанта, реєстри пакетів і контейнерів, хостинг сайтів (ця сторінка працює на ньому), GitOps на Flux, OpenTofu на AWS, один CLI.
- **Архітектор ПЗ, згодом AI-інженер**
Finsight Group Inc., фінтех із Нью-Йорка, офіс у Києві
2019–2026

- AI-команда, 2024–2026: впровадив агентні процеси розробки в усій компанії й менторив у них розробників; AI-автоматизація конвеєрів фінансових документів.
 - Архітектор DevOps-команди, 2019–2024: написав **фреймворк Kubernetes-маніфестів** на PHP: він замінив заплутаний Helm і передав маніфести від SRE десяткам розробників. Відкритий код (MIT), нині class8s у Tequila.
 - Dev-середовища в Kubernetes, близькі до продакшену, динамічні QA-середовища, CI/CD, інфраструктура як код; очолив перехід від SOA до незалежних деплойментів сервісів.
- **СТО R&D-проекту, провідний бекенд-розробник**
Genesis, Київ
2018–2019

- Вивів два мобільні продукти (iOS, Android) від ідеї до ринку: архітектура, бекенд, AWS і Kubernetes, CI/CD.
 - Разом із CEO вів роадмап, бюджет і найм; перед відходом підготував собі заміну.
- **Тімлід core-команди, Senior PHP-розробник**
Lucky Labs, Київ
2015–2017

- Очолив перебудову ядра iGaming-платформи в мультитенантне: нові продукти ставали тенантами одного ядра, а запуски — дешевшими й швидшими.
 - Керував п'ятьма senior-інженерами, менторив 15 розробників інтеграції.
- **Від PHP-розробника до Senior**
Mobisoft, Slobber, Gorilla Group, «УкрАвто», IdWeb
2010–2015

- API мобільних застосунків на 60 млн запитів на добу (PHP, MongoDB, RabbitMQ); провідний розробник стартапу-маркетплейсу; CRM із кол-центром у браузері на Asterisk.

Стек

- Мови
- GoPHPTypeScriptPythonC++SwiftKotlin
- Архітектура
- Розподілені системиDDDEvent sourcingCQRSМультитенантністьReal-timeOIDC
- Повідомлення й дані
- NATSJStreamRabbitMQPostgreSQLMongoDBValkey
- Платформа
- KubernetesОператориFluxAWSEKSOpenTofuGitHub ActionsOpenTelemetry
- AI-інженерія
- Агентна розробкаClaude CodeІнтеграція LLM

Як я працюю

Рішення — письмово: понад 100 ADR у Tequila.

Кожен деплой — коміт після рев'ю; продакшен відтворюється з git.

Безпека й аудит — із першого коміту.

Невеликі сильні команди, AI-агенти, суворий CI. Процес — лише там, де окупається.

Освіта

- Магістратура, комп'ютерні науки
Сумський державний університет, 2018–2020
- Бакалавр права
КНУ імені Тараса Шевченка, 2008–2013

Мови

- Українська рідна
- Англійська робоча, щодня
- Російська вільно
- Іспанська базова (A2)

Поза роботою

Ігри на C++ та Unreal Engine 4 і 5.
Електронна музика.